

# III MISTRZOSTWA POMORZA I KASZUB W SZYDEŁKOWANIU

## REGULAMIN

Celem Mistrzostw organizowanych przez pasmanterie „Jola” oraz przedstawiciela DMC w Polsce jest propagowanie robótek ręcznych w tym szydełkowania jako wspaniałego hobby. Mistrzostwa odbędą się w Galerii Przymorze ul. Obrońców Wybrzeża 1, Gdańsk przy Zielonej Ścianie podczas dni Kraftu 1 Października 2016 roku o godzinie 15<sup>00</sup>

### I. Uczestnicy

Mistrzostwa przeznaczone są dla amatorów i mogą w nich brać udział tylko osoby pełnoletnie.

### II. Formularz i opłaty

Każdy zgłaszający powinien szczegółowo wypełnić i podpisać kartę uczestnictwa oraz opłacić wpisowe w wysokości 20 zł. Kwota ta będzie przeznaczona na cele organizacyjne oraz materiały dla uczestników. Każdy uczestnik otrzyma numer startowy, 3 kłębki włóczki MyBoshi No.1 oraz instrukcję wykonania czapki, które będą do odebrania w biurze zawodów przed Mistrzostwami. Każdy uczestnik musi mieć swoje szydełko nr.6.

Karta do pobrania na stronie [www.facebook.pl/myboshipolska](http://www.facebook.pl/myboshipolska)

Kartę uczestnictwa wraz z opłatą można przekazać na 3 sposoby:

1. Przesłanie skanu wypełnionej karty zgłoszeniowej na adres mejlowy: [justyna@dmc-cw.com.pl](mailto:justyna@dmc-cw.com.pl) oraz wpłacenie wpisowego na konto: 95 1750 1325 0000 0000 1353 5884: „Mistrzostwa w szydełkowaniu” na adres: Hurtownia „Jola” sp. z o.o. ul. Kochanowskiego 93, 83- 000 Pruszcz Gdański, **najpóźniej do 23 Września 2016r.**

2. W sklepie pasmanteryjnym „Jola” w Galerii Przymorze poprzez wypełnienie karty zgłoszeniowej oraz opłacie wpisowego **najpóźniej do 28 Września 2016r.**

3. Bezpośrednio przed Mistrzostwami w biurze zawodów poprzez wypełnienie karty zgłoszeniowej oraz opłacie wpisowego w godzinach od 9.<sup>00</sup> do 12.<sup>30</sup>

### III. Przebieg Mistrzostw.

Uczestnicy przed rozpoczęciem mistrzostw muszą zgłosić się do biura zawodów po odbiór numeru startowego oraz zestawu startowego w godzinach od 12.<sup>30</sup> do 14.<sup>30</sup>. Mistrzostwa rozpoczynają się o godzinie 15<sup>00</sup>. Wszyscy uczestnicy zaczynają szydełkować w tym samym czasie na znak organizatora. Wygrywa osoba, która najszybciej przerobi jeden kłębek włóczki w element czapki MyBoshi. Nitka rozpoczynająca nie może być dłuższa niż 10cm, a nitka kończąca nie może być dłuższa niż 5cm. Osoba która skończy przerabiać motek zgodnie z wymaganiami organizatora musi zasygnalizować to poprzez wstanie, krzyknięcie słowa „Koniec” oraz podniesienie numeru startowego.

### IV. Jury

Jury będzie się składać z przedstawicieli wybranych przez organizatorów, przyznaje ono nagrody według wcześniej opracowanych kryteriów. Decyzja jury jest ostateczna.

### V. Nagrody

I miejsce: Telewizor 22cale

II miejsce: Generator pary

III miejsce: Ekspres do kawy

Ponadto wśród wszystkich uczestników zostaną rozlosowane nagrody niespodzianki.

Pytania można kierować na adres mejlowy: [justyna@dmc-cw.com.pl](mailto:justyna@dmc-cw.com.pl)